

Календарь: 3 ноября 2017 год

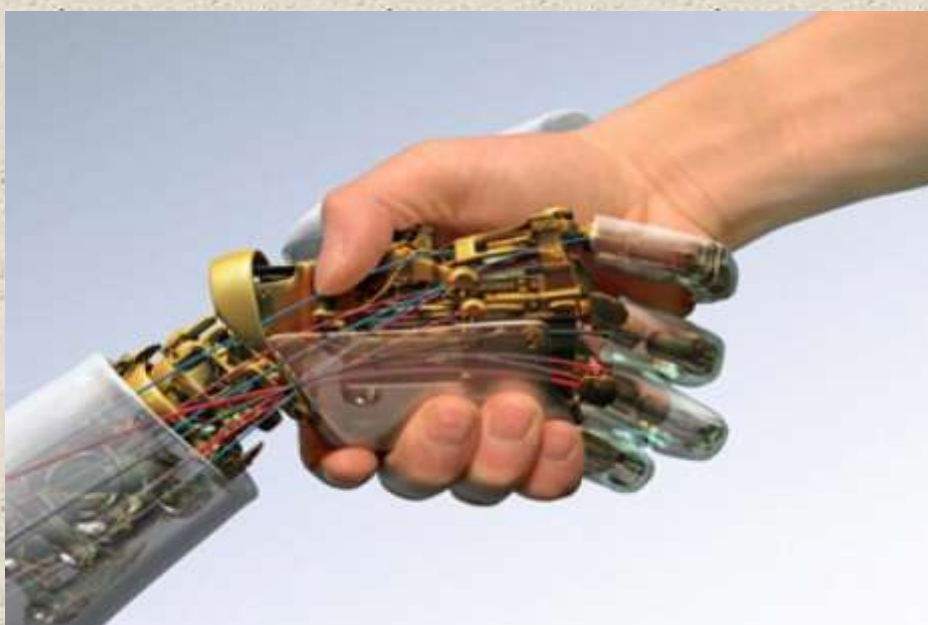


# «ДНИ НАУКИ И ТЕХНИКИ»

**Девиз дня:** *«Самая волнующая фраза, которую можно услышать в науке, - вовсе не «эврика!», а «вот это забавно!»*

*Айзек Азимов.*

**Эмблема дня:**



**Тема дня:** *Бизнес – игра по  
РОБОТОТЕХНИКЕ!*

Сценарный план бизнес-игры по робототехнике

Длительность игры: 2-30

Количество участников: 80 человек (8 команд по 10 человек)

Помещение: Актовый зал/ спортивный зал

Оборудование: 16 столов (по 2 стола на команду), 5 столов для игровых персонажей

Идея игры:

В начале каждого игрового дня каждым игровым персонажем озвучивается задание, которое в течение отведенного времени (игрового дня) должна выполнить команда. Один игровой день – 25 минут. За успешно выполненное задание команде

начисляются игровые баллы. Побеждает команда, набравшая больше всего игровых баллов.

Игровые персонажи:

- Глава города
- МЧС
- Министерство культуры
- Промышленное предприятие
- Биржа

### **Первый игровой день.**

Команды должны собрать робота 5 минутку (или любую тележку с 2мя ведущими колесами), заполнить паспорт команды (придумать название команды, девиз). За успешное выполнение задания команда получает 1500 игровых монет.

Второй и последующие дни проходят в рамках аукциона – игровые персонажи предлагают задание, а команды выбирают задание какого персонажа им выполнить. Каждому персонажу от одной команды может быть представлен один проект. Команда может выполнить за один игровой день больше одного задания. В конце каждого дня за каждую детальку Lego на полу команда получает штраф в виде (200монет)

#### Глава города

Выбирает и одобряет самый эффективный/удачный проект. Модель из конструктора 3000 монет, идея на бумаге 1000 монет. Принимает и оценивает проекты в конце игрового дня.

Задания от Главы

1. Решить проблему малого количества парковочных мест
2. Решить проблему уборки листьев с улиц
3. Решить проблему очистки памятников
4. Решить проблему быстрой постройки нового жилья
5. Решить проблему поиска преступников

#### МЧС

Выбирает 3 проекта, которые будут представлены быстрее всего. Модель из конструктора 2000 монет, идея на бумаге 1000 монет. Принимает и оценивает проекты сразу после объявления задания и до конца игрового дня.

1. Случился обвал в шахте. Как можно спасти шахтеров?
2. Дети потерялись в лесу. Как их быстро найти?
3. Случился ураган. Как очистить город от упавших деревьев?
4. На землю летит огромный метеорит. Как всех спасти?
5. Из-за большого количества дождей реки могут выйти из берегов и затопить город. Как спасти город от наводнения?

#### Министерство культуры

Выбирает и одобряет все проекты. Модель из конструктора 1000 монет, идея на рисунке 500 монет. Принимает и оценивает проекты сразу после объявления задания и до конца игрового дня.

1. Животные в Цирке заболели. Каким роботом их можно заменить?



2. Жители города готовятся к фестивалю танцев. Нужен робот, который сможет научить танцевать.
3. Актеры из театра застряли в пробке. Как доставить актеров в театр очень быстро?
4. В наш город приехал известный режиссер снимать кино, но его оператор заболел. Какой робот сможет заменить кино-оператора?
5. Нужно украсить город к Новому году гирляндами. Какой робот это сможет сделать?

#### Промышленное предприятие

Выбирает и одобряет только один самый креативный проект. Модель из конструктора - 3000 монет, идея на бумаге 2000 монет. Принимает и оценивает проекты в конце игрового дня.

1. Нужен робот, который сможет проверять целостность трубопровода с газом.
2. Нужен робот, который сможет собирать автомобили.
3. Нужен робот, который сможет изготавливать суперкомпьютеры.
4. Нужен робот, который сможет работать на большой глубине под водой.
5. Нужен робот, который сможет ловить космический мусор и перерабатывать его в полезные ресурсы.

#### Биржа

На бирже команда может сыграть в лотерею один раз в день. Стоимость одного лотерейного билета 500 монет. Среди вытянутых лотерейных билетов может быть: дополнительные очки, штрафные очки, задания повышенной ценности.





